

## ALLEGATO 22) BIS

**Regolamento D. PReg. 27 marzo 2012, n. 75**

**Progetto per l'attivazione di attività socialmente utili. ANNO 2013**

**Denominazione progetto: "Mappatura del territorio comunale dehors e spettacoli viaggianti"**

Punti del progetto	Esempi	Note
1) SOGGETTO PROPONENTE	Comune di Trieste	<i>Indicare l'Amministrazione pubblica che promuove il progetto di LSU</i>
2) REFERENTE / COORDINATORE DEL PROGETTO	Lorenzo BANDELLI – Direttore del Servizio Sistemi Informativi, Innovazione, Attività Economiche e SUAP (Area Risorse Economiche e Finanziarie e di Sviluppo Economico) Passo Costanzi n. 2 34100 Trieste telefono 040/ 6754837 e-mail: bandelli@comune.trieste.it	<i>Indicare il responsabile preposto al progetto e i suoi recapiti</i>
3) TITOLO	Mappatura del territorio comunale dehors e spettacoli viaggianti	<i>Specificare in maniera dettagliata il titolo del progetto</i>
4) FINALITA'	Rilievo delle occupazioni con dehors e spettacoli viaggianti	<i>Descrivere le finalità generali che si intendono raggiungere</i>
5) DESCRIZIONE DELLE ATTIVITÀ	Realizzazione schede contenenti le occupazioni in essere con dehors e spettacoli viaggianti e le attrezzature utilizzate, nonché possibili aree da destinare a circhi, luna park e singoli attrazionisti	<i>Descrivere puntualmente la tipologia delle attività che si intendono realizzare</i>
6) LUOGO DI SVOLGIMENTO DELLE ATTIVITÀ	Territorio del Comune di Trieste (per i rilievi); Uffici Amministrativi di via Genova n. 6	<i>Indicare i luoghi fisici dove verranno svolte in maniera prevalente le attività</i>
7) NUMERO POSTI DI LAVORO	Il progetto prevede l'utilizzo di n. 1 lavoratore.	<i>Indicare il numero di posti di lavoro coinvolti nel progetto</i>
8) LA DURATA PREVISTA PER LO SVOLGIMENTO DELL'ATTIVITÀ DI CIASCUN POSTO DI LAVORO ESPRESSA IN	Il Progetto ha la durata di 12 settimane	<i>Indicare la durata complessiva del progetto</i>

SETTIMANE		
9) IL NUMERO DELLE ORE DI IMPEGNO SETTIMANALE PREVISTO PER POSTO DI LAVORO	36 ore settimanali, articolate su 5 giornate (7 ore e 12 minuti giornalieri)	<i>Massimo 36 ore settimanali minimo 20</i>
10) CATEGORIA DI INQUADRAMENTO INIZIALE E LA RETRIBUZIONE ORARIA AL NETTO DELLE RITENUTE PREVIDENZIALI E ASSISTENZIALI	Categoria C - posizione economica C1 retribuzione oraria € 11,84  profilo professionale di riferimento: <b>- per 1 lavoratore: istruttore tecnico (geometra);</b>	<i>precisare categoria, profili e trattamento economico</i>
11) IL COSTO COMPLESSIVO DEL PROGETTO	Costo ore lavoro: € 9.850,88 Spese assic/trasporto: € 593,82 Costo totale: € 10.444,70 Contributo regionale su costo ore lavoro: € 7.880,70 Costo totale a carico Comune di Trieste: € 2.561,00	<i>(Costo orario X numero ore settimanali eccedenti le 20 X numero settimane X numero posti di lavoro)</i>
12) PREVISIONE DELLE COPERTURE ASSICURATIVE INAIL E RESPONSABILITA' CIVILE	SI'	
13) MODALITA' DI INDIVIDUAZIONE DEI SOGGETTI INTRESSATI	CPI	<i>Specificare se l'Ente intende procedere direttamente tramite l'avviso pubblico o intende avvalersi del CPI</i>
14) VERIFICA DELLE IDONEITA' ALLE MANSIONI E COMPATIBILITA' FRA MANSIONI DA SVOLGERE E COMPETENZE POSSEDUTE, ANCHE ATTRAVERSO COLLOQUIO E/O PROVA PRATICA	SI': colloquio	<i>Specificare se si intende effettuare un colloquio e/o una prova idoneativa</i>
15) POTENZIAMENTO COMPETENZE PROFESSIONALI A CURA DELL'ENTE	Formazione base per le mansioni da svolgere, mediante affiancamento con personale comunale.	<i>Specificare se si intende procedere al potenziamento delle competenze professionali da svolgersi internamente all'Ente</i>

16) ATTESTAZIONE DELLE ESPERIENZE PROFESSIONALI ACQUISITE	Al termine del progetto il Comune rilascerà, su richiesta del lavoratore, un'attestazione sul servizio svolto.	<i>Specificare se l'Ente intende rilasciare un'attestazione sulle esperienze professionali acquisite</i>
17) ALTRO	<p>Per il lavoratore: si richiede il possesso del diploma di scuola secondaria superiore di geometra.</p> <p>Per il lavoratore, si richiede anche la conoscenza di programmi informatici di base.</p>	<i>Indicare eventuali ulteriori elementi</i>